Clémi Raconte

02 JEU SIGNATURE

FORÊT DE DAILLON

La voix dans la tempête

4-6 ans | À deux ou à plusieurs | 15 min | Des coussins

Dans la tempête, Ange guide toute la forêt avec sa seule voix. **À toi d'être Ange : guide une amie, un ami ou un adulte jusqu'à l'abri, rien qu'en parlant.**

IL TE FAUT

Quelques coussins, chaises ou plots : ce sont les arbres de la forêt. Un **tapis ou une couverture :** c'est l'abri. Une salle dégagée, le préau ou la cour.

COMMENT JOUER

1. **Installe la forêt :** quelques arbres à contourner entre le départ et l'abri. Un petit parcours, sans danger.
2. **Au départ, une personne ferme les yeux :** c'est la tempête, on ne voit plus rien. Une seule à la fois.
3. **Ange se place à l'abri** et guide seulement avec sa voix : « Par ici ! Tout droit ! Attention, un arbre ! » On ne se touche pas.
4. **Pendant ce temps, les autres se taisent :** c'est le silence qui aide à bien entendre la voix d'Ange.
5. **Arrivée à l'abri ?** On ouvre les yeux, on applaudit et on change de rôle. Avec un adulte, c'est lui qui ferme les yeux, et toi qui le guides !

LES MOTS D'ANGE POUR GUIDER

Par ici !	**Tout droit**	**Stop !**
Petit pas	**Tourne un peu**	**Tu y es !**

DESSINE L'ABRI DE LA FORÊT