Clémi Raconte

06 JEU SIGNATURE

FORÊT DE DAILLON

La voix dans la tempête

7-9 ans | À deux ou à plusieurs | 20 min | Des coussins

> Dans la tempête, Ange guide toute la forêt avec sa seule voix. **À toi d'être Ange : guide une personne qui a les yeux fermés jusqu'à l'abri, rien qu'en parlant… même quand le vent souffle !**

IL TE FAUT

Des coussins, chaises ou plots : les arbres de la forêt. Un **tapis :** l'abri. Une salle dégagée, le préau ou la cour. On avance à petits pas, et on ne se touche pas.

COMMENT JOUER

1. **Installe la forêt** entre le départ et l'abri. Une personne ferme les yeux au départ ; Ange se place à l'abri.
2. **Niveau 1, la forêt calme :** Ange guide avec ses mots (« trois petits pas », « tourne à gauche »). Les autres se taisent.
3. **Niveau 2, la tempête :** les autres deviennent le vent et soufflent tout doucement « chhh… ». Ange doit parler clairement pour qu'on l'entende.
4. **Niveau 3, le code d'Ange :** Ange n'a plus le droit qu'aux quatre signaux du code ci-dessous. Celle ou celui qui a les yeux fermés écoute bien !
5. **Arrivée à l'abri ?** On ouvre les yeux et on change de rôle. Avec un adulte, c'est lui qui ferme les yeux, et toi qui le guides.

LE CODE D'ANGE (NIVEAU 3)

« Hou ! »
un pas tout droit

« Hou hou ! »
un quart de tour à droite

« Hou hou hou ! »
un quart de tour à gauche

« AOUUU… »
stop, c'est l'abri !